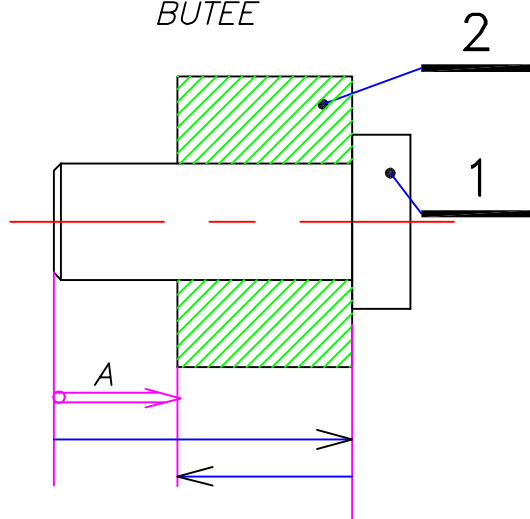
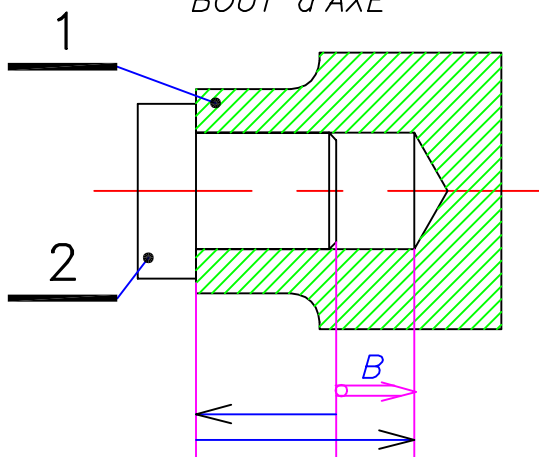


BUTEE

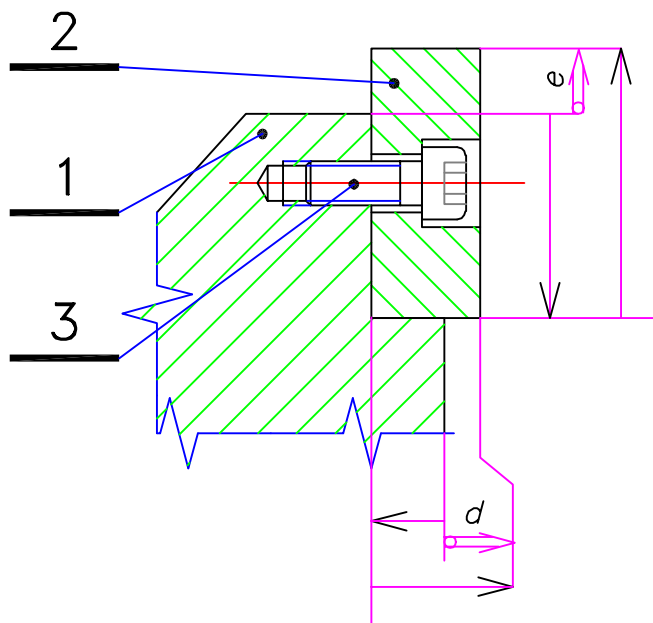


BOUT d'AXE



Sur les deux dessins ci-dessus, placez les repères des surfaces de Départ et d'Arrivée ainsi que ceux des surfaces de contacts. Nommez les maillons des jeux A et B.

MORS RAPPORTE



Equation du jeu.

$jd =$
 $jd_{Max.} =$
 $jd_{mini} =$

Equation du jeu.

$je =$
 $je_{Max.} =$
 $je_{mini} =$

Même exercice que ci-dessus, mais donnez également les différentes équation des jeux d et e .

A4V	ECAM	Nom:
Ech.: 1:1	COTATION FONCTIONNELLE	Date:
	S/EEEXERCICES	Classe:
		Nº EXCF1