



# COTATION

*EXAjust8*

# AJUSTEMENT

## 1° AJUSTEMENTS

1.1. Qu'appelle-t-on ajustement ?

1.2. Comment est toujours symbolisée la tolérance de l'alésage ?

1.3. En quelle unité trouve-t-on les tolérances dans les tableaux.

## 2° JEUX ET SERRAGES

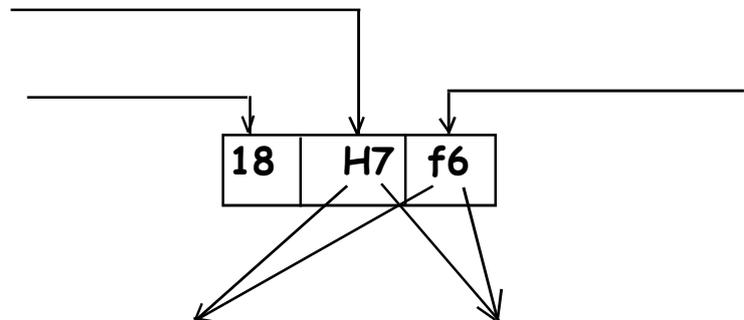
2.1. Dans quel cas a-t-on le jeu Maximum ?

2.2. Dans quel cas a-t-on le jeu minimum ?

2.3. Pour un ajustement incertain, comment doivent être les jeux Maxi et mini ?

## 3° NOTATION

Complétez en donnant le nom des différents éléments indiqués.



---

---

---

---

---

---