

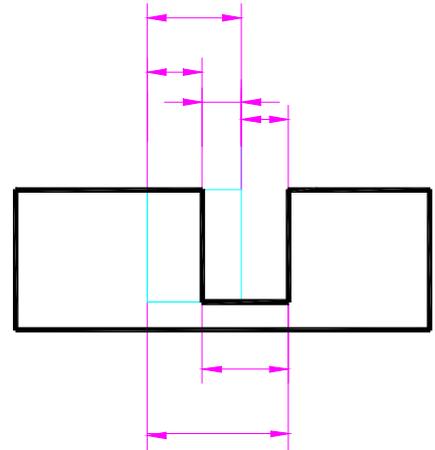


# COTATION

# ExCotTol 1

## 1° COTATION TOLERANCEES

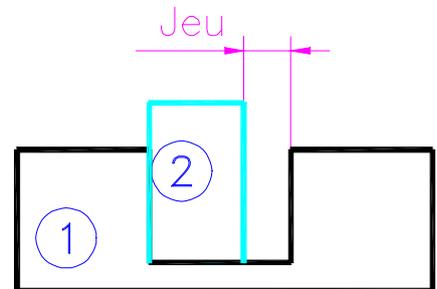
**1.1. Complétez la figure ci-contre en plaçant CN, "ei", "es" et "IT", puis coloriez "ei" en jaune et "es" en rouge.**



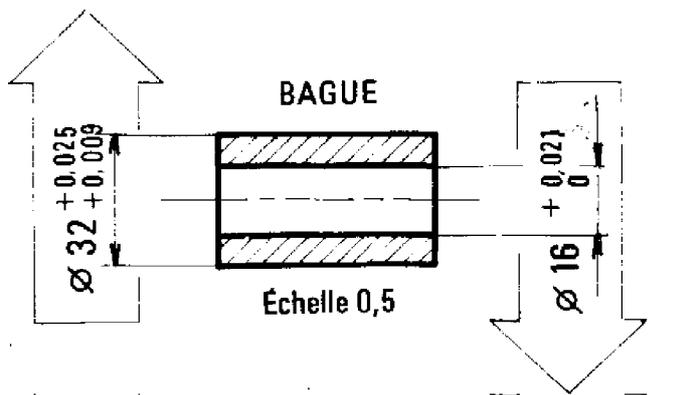
## 2° JEUX ET SERRAGES

2.1. Dans quel cas le jeux Maximum ?

2.2. Dans quel cas le jeux minimum ?



## 3° APPLICATION



Rn fonction du dessin ci-contre, définissez les éléments ci-dessous.

### Pour l'arbre

- # Diamètre nominale : \_\_\_\_\_
- # Ecart Supérieur : \_\_\_\_\_
- # Ecart inférieur : \_\_\_\_\_
- # Cote Maxi : \_\_\_\_\_
- # Cote mini : \_\_\_\_\_
- # Intervalle de Tolérance : \_\_\_\_\_

### Pour l'alésage

- # Diamètre nominale : \_\_\_\_\_
- # Ecart Supérieur : \_\_\_\_\_
- # Ecart inférieur : \_\_\_\_\_
- # Cote Maxi : \_\_\_\_\_
- # Intervalle de Tolérance : \_\_\_\_\_