

1° PRINCIPE

2° APPLICATIONS

Les **coupes** font apparaître les formes intérieures d'une pièce ou d'un ensemble de pièces, qui se **situe dans le plan de coupe**. Elles permettent de **montrer des détails situés à l'intérieur** (ex : perçage, taraudage,...) de manière plus claire.

3° COUPE SIMPLE

Méthode:

- Choisir un plan de coupe
- Séparer mentalement les deux parties
- Observer les formes de la partie de la pièce
- Tracer le contour de la coupe en trait fort
- Hachurer en trait fin (en fonction de la matière)
- Repérer la coupe

4° REPÉRAGE

Les règles de repérage sont les suivantes :

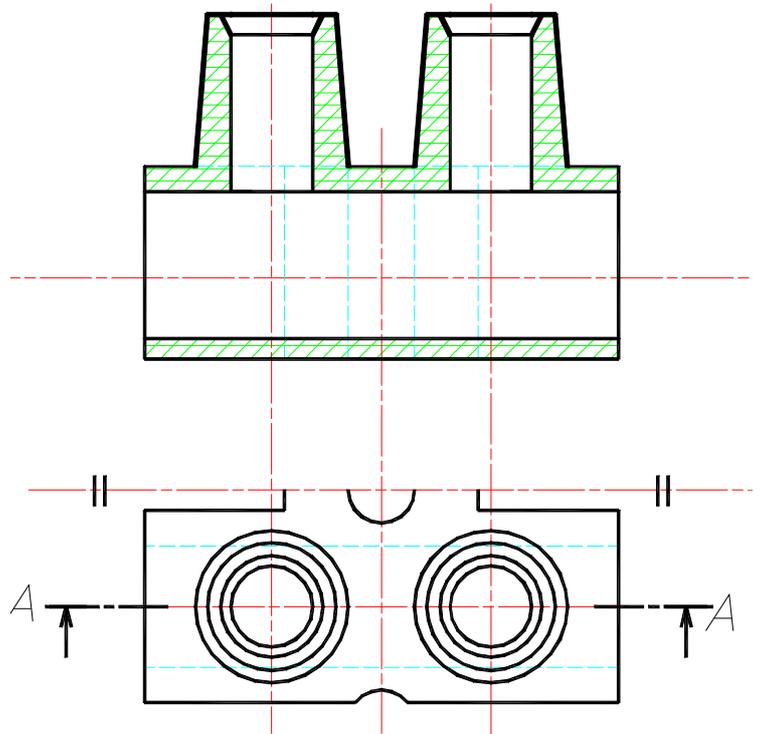
- Indiquer le plan de coupe par un **trait mixte fort touchant la pièce**.

- Indiquer le sens d'observation par **deux fleches (HB, 10mm)**

- Nommer par deux lettres placées dans le prolongement du trait mixte fort (ex: **A**), le plan de coupe

- Indiquer le **nom de la coupe**, par les même lettres **A-A**

- **Hachurer** la partie coupée (zone de matière coupée)



Remarque :

Voir dans le livre les différentes hachures existantes en fonction de la matière.