Technologies de l'Information et Communication

Objectif: S'approprier la philosophie du logiciel



SOLIDWORKS FICHE D'EXERCICES N°1

0

Avant toute production de documents de travail, il faut comprendre la méthode générale d'un logiciel.

RESSOURCES : DIDACTICIELS SOLIDWORKS n°1, 2, 3 et 4

Après avoir réalisé les 4 didacticiels, lancez SolidWorks et construisez les pièces suivantes. Chaque pièce doit être enregistrée sous les noms de <u>Pave1</u>, <u>Pave2</u> et <u>Pave3</u>.



- Ouvrez votre fichier Pave1.SLDPRT et modifiez sa hauteur (édition de la fonction d'extrusion).
- Modifiez les dimensions de sa base (édition de l'esquisse).
- Enregistrez votre nouvelle pièce Pave4.



Par la méthode de votre choix, réalisez les pièces suivantes. Enregistrez-les comme <u>Pave5</u> et <u>Pave6</u>.

Indication : Vérifiez que l'esquisse est totalement contrainte



