



OBJECTIFS:

A l'aide du logiciel **CD2I** de **Pierron**, vous allez décoder les éléments des normes de bases pour le décodage de documents techniques.

1° LANCEMENT

a) Ouvrez votre session de travail sur votre PC.

b) Lancez  que vous trouverez dans le dossier ressource de votre classe.

2° MISE EN SITUATION

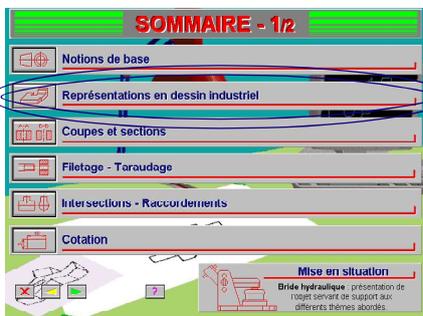
Après avoir lancer le programme, apparaîtra l'écran ci-contre



Remarque:

Chaque fois qu'un texte est en rouge, en passant la souris par dessus vous verrez apparaître (), en cliquant sur ce mot, un complément d'information apparaîtra.

- Passez aux pages suivantes en cliquant sur  pour accéder à la page Sommaire 1/2.



a) Choisir "Représentation en dessin industriel"

b) Puis "Vue Partielle"



3° DÉCOUVERTE

3.1. En lisant et en observant les pages, des chapitres énoncés ci-dessous, ainsi que les différentes animations, répondez aux questions de la feuilles réponses FR1.

Vue Partielle , Vue locale , Vue interrompue ,

Pièce stométrique  , Position extrême , Pièce voisine   ,

3.2. Les questions faites, réalisez les  **1 et 2**



4° VUES PARTICULIÈRES

4.1. Donnez une définition simple d'une "vue partielle" (vous pouvez également donner un exemple et faire un petit dessin si vous avez le temps)

--	--

4.2. Donnez une définition simple d'une "vue locale" (vous pouvez également donner un exemple et faire un petit dessin si vous avez le temps)

--	--

4.3. Donnez une définition simple d'une "Pièce symétrique" (vous pouvez également donner un exemple et faire un petit dessin si vous avez le temps)

--	--

4.4. Donnez une définition simple d'une "Position extrême" (vous pouvez également donner un exemple et faire un petit dessin si vous avez le temps)

--	--

4.5. Donnez une définition simple d'une "Pièce voisine" (vous pouvez également donner un exemple et faire un petit dessin si vous avez le temps)

--	--