



# PROJECTION ORTHOGONALE

# PO-29

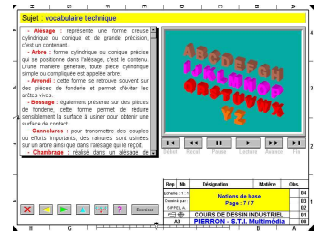
## TD3 PIERRON

### 5° VOCABULAIRE TECHNIQUE

Revenez à la page de cours en cliquant sur



puis



Revenez à la page de cours en cliquant sur



puis Passez au sommaire



**5.1. Listez les différents usinages et visualisez les animations afin de bien enregistrer ce nouveau vocabulaire.**

**5.2. Puis réaliser les deux premiers exercices en sélectionnant**



**Appelez le professeur à la fin de chaque exercice.**

Revenez à la page de cours en cliquant sur



puis

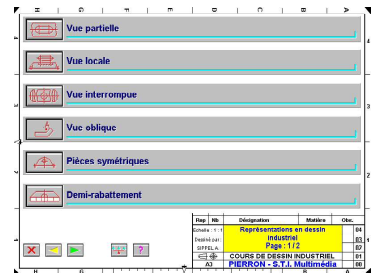


**Passer ... la page suivante**

### 6° VUE PARTIELLE

**6.1. Quand peut-on utiliser la vue partielle ?**

**6.2. Comment indique-t-on une vue partielle ?**



### 7° FIN DE TD

**7.1. Puis en fin de TD cliquez sur**



Puis choisissez OUI



**7.2. Ranger et nettoyer son poste de travail.**



### 4° EXERCICES.

4.1. Comment choisit-on la vue de face ?

4.2. Que représente-t-on en trait continu fort ?

4.3. Comment obtient-on une vue de gauche ?

4.4. Faites les deux premiers exercices en sélectionnant

Exercices

**Appelez le professeur à la fin de chaque exercice.**

4.5. Que dessine-t-on en dessin technique (formes) ?

4.6. Où se trouve une arrête ?

4.7. Faites un dessin illustrant votre réponse de la question précédente.

4.8. Sans la partie "Projection de formes élémentaires, faites les deux premiers exercices en sélectionnant

Exercices

**Appelez le professeur à la fin de chaque exercice.**

4.9. Dans le chapitre "Correspondances entre les vues":

a) Que pouvez-vous dire sur la hauteur de l'appareil photo ?

b) Que pouvez-vous dire sur la longueur de l'appareil photo ?

4.10. Comment est réalisée une charnière (droite pivot) ?

4.11. Quelle est sa fonction ?

4.12. Faites les deux premiers exercices en sélectionnant

Exercices

**Appelez le professeur à la fin de chaque exercice.**



# PROJECTION ORTHOGONALE

# PO-29

## TD3 PIERRON

### 1° LANCEMENT

**a) Allumez votre PC,**

**b) et enfin sur**



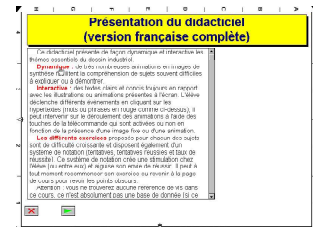
### 2° MISE EN SITUATION


Après avoir lancer le programme, apparaîtra l'écran ci-contre

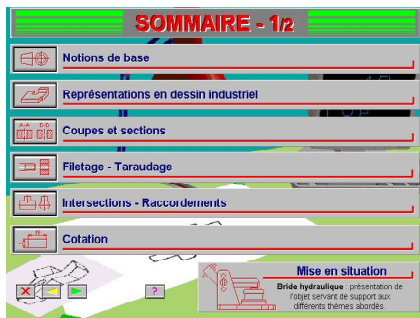



Cliquez sur  pour accéder au TD

Lisez les instructions de la première page.....



Puis passez à la suivante en cliquant sur 



Chaque fois qu'un texte est en **rouge**, en passant la souris par-dessus vous verrez apparaître (  ), en cliquant sur ce mot, un complément d'information apparaîtra.

Puis passer à la page Sommaire 1/2. 

### 3° REPRESENTATION ORTHOGONALE

**Remarque:** En lisant et en observant les pages qui suivent ainsi que les différentes animations, répondez aux questions suivantes, sur un document **Word**, avec entête comportant vos nom, classe, date, et nom du **TD**.

**a) Choisir Notion de base**

**b) Représentations orthogonales**

