

LES CONSOLES DE SALON NINTENDO



Super Nintendo

Elle époustoufle les joueurs avec ses graphismes et sa jouabilité qui propulsent le monde des jeux vidéo dans une ère spectaculairement nouvelle.

1986

Famicom

Les joueurs se ruèrent pour voir et pour jouer à des classiques comme *Super Mario Bros*, *The Legend of Zelda* et *Excitebike*, autant de titres qui étaient déjà tellement en avance sur ceux des autres consoles de salon.



1993

Super Game Boy

Insufflez une nouvelle vie à vos cartouches Game Boy classiques avec le Super Game Boy, qui porte vos jeux sur grand écran. Pas besoin de Game Boy - branchez la cartouche dans le Super Game Boy et c'est parti !



Nintendo 64

Le chiffre '64' pour les 64 bits de riches graphismes que la Nintendo 64 apporte dans votre télévision. Elle invite à explorer des mondes époustouffants en 3D qui regorgent de couleurs, s'animent à l'aide d'effets graphiques en temps réel et séduisent vos oreilles avec un son de qualité CD.



1997

Transfer Pak

À l'aide du Transfer Pak (vendu séparément), la Nintendo 64 peut communiquer avec des cartouches Game Boy Color. Selon le jeu, vous pouvez échanger des données, débloquer des secrets et des mini-jeux, et même jouer à vos jeux Pokémon sur grand écran !



2000



Nintendo GameCube

Petit, mignon et désirable. Disponible en violet, noir et en éditions spéciales de différentes couleurs, le design unique du Nintendo GameCube et sa forme compacte démontrent bien la volonté de Nintendo de perpétuer l'originalité et l'innovation dans le monde des jeux vidéo.

2002

Wii

La Wii (prononcez 'Oui') ouvre une nouvelle ère dans le divertissement. Avec la Wii, Nintendo transforme le jeu en maximisant l'amusement et en minimisant les tracas. Des sensations inédites : la console Wii vous donne l'impression d'être plus qu'un simple joueur. Vous avez la sensation de faire partie du jeu. Passez à la vitesse supérieure !



2006

LES CONSOLES PORTABLES NINTENDO



Game Boy

Sa naissance constitua une véritable révolution sur le marché du jeu vidéo.

1980

Game & Watch

La série devient le plus gros succès du jeu vidéo utilisant un affichage à cristaux liquides.



1989



Game Boy Color

Équipé d'un écran LCD couleur. Sortie du Game Boy Camera et du Game Boy Printer.

1996

Game Boy Pocket

Jouissant d'un design argenté, 30% plus petit que le Game Boy original, il bénéficie d'un écran plus grand et d'une technologie LCD améliorée produisant une image plus nette.



1998



Game Boy Advance SP

2 millions de Game Boy Advance SP sont vendus en Europe, 6 mois après le lancement.

2001

Game Boy Advance

Le nombre total de jeux Game Boy vendus à travers le monde, jeux pour Game Boy Advance compris, atteint la barre mythique des 700 millions d'unités.



2003

Nintendo DS

La console Nintendo DS permet une utilisation intuitive, même pour ceux qui n'ont jamais manipulé une console auparavant. Et avec deux écrans, dont un tactile et un micro intégré, elle offre une expérience de jeu inédite aux joueurs avertis.

2005

Game Boy Micro

Avec un écran doté d'un éclairage parfait, quatre designs de console très stylés et plus de 500 jeux à disposition, Game Boy Micro apporte une puissance ludique qui tient dans la poche !



le 11 mars
2005

Nintendo DSi

Découvrez encore une nouvelle façon de jouer ! Il existe un nombre incalculable de possibilités pour s'amuser avec la Nintendo DSi. Elle met Internet directement dans vos mains, pour s'amuser dès que vous allumez votre console !

2006

Nintendo DS Lite

Plus fine, plus lumineuse et plus légère, la Nintendo DS Lite donne un nouveau look aux consoles portables.



2009

