



FICHE AIDE 2 INVENTOR 2013

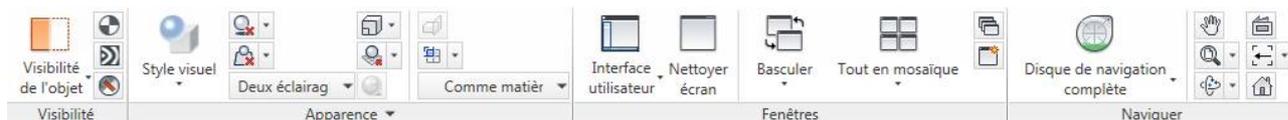
AFFICHAGE



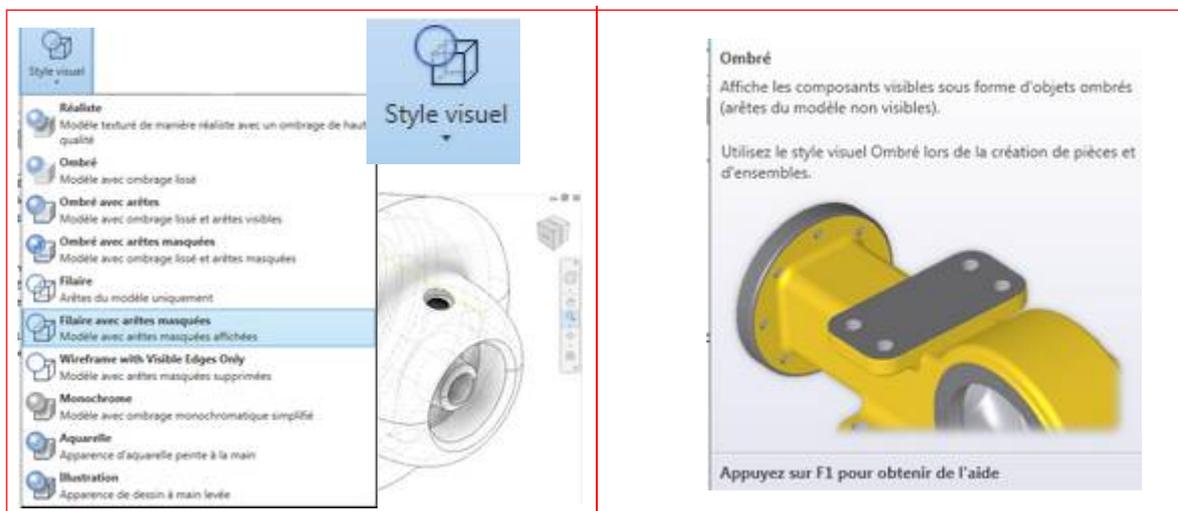
1° AFFICHAGE

1.1. Menu AFFICHER

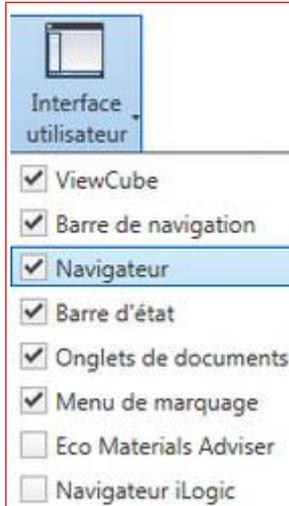
Menu pour configurer son espace de travail



1.1.1 Menu APPARENCE

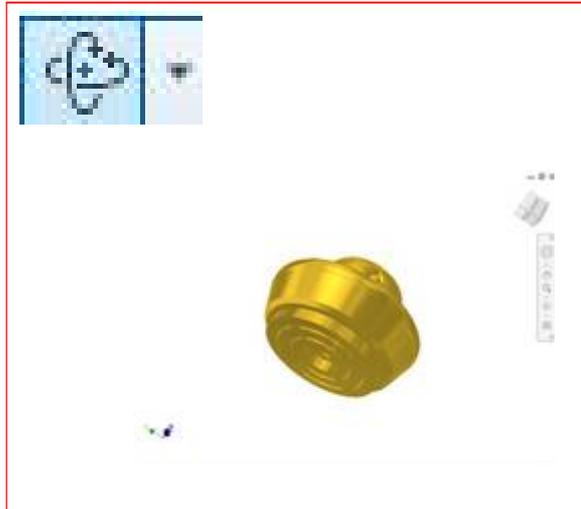
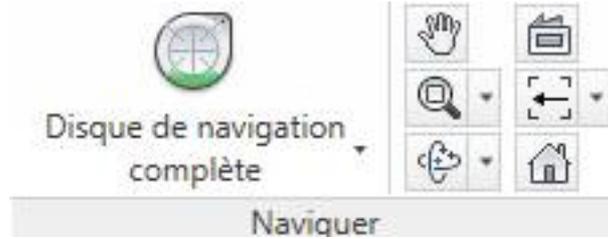


1.1.2. Menu FENETRE



Le navigateur présente l'arborescence des pièces, ensembles et dessins. Il est propre à chaque environnement et affiche toujours les informations du fichier actif. Pour activer ou désactiver la visibilité du navigateur, sélectionnez ou désactivez la case correspondante. Vous pouvez ancrer le navigateur sur l'un des deux côtés de la fenêtre d'Autodesk Inventor.

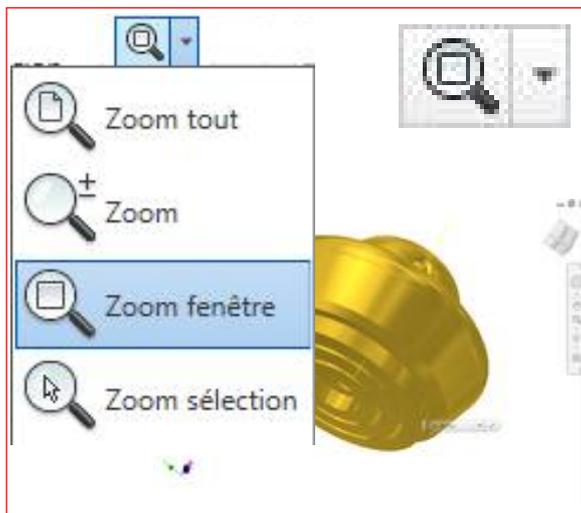
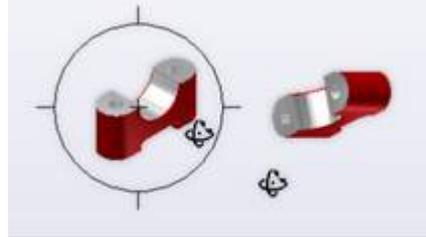
1.1.3. Menu NAVIGUER



Orbite libre

Fait pivoter la vue autour des axes ou du centre de l'écran en fonction du mouvement du curseur.

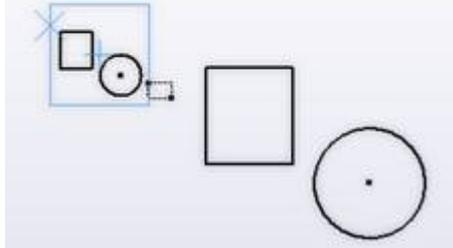
Le symbole de pivotement possède des axes verticaux et horizontaux. Faites glisser le curseur pour effectuer un pivotement. Cliquez à l'intérieur du cercle pour effectuer un pivotement librement autour du point de centre. Cliquez en dehors du cercle pour effectuer un pivotement autour de l'axe normal de l'écran. Cliquez à l'intérieur du cercle pour repositionner le centre de pivotement.



Zoom fenêtre (Z)

Affiche une zone sélectionnée dans la fenêtre graphique.

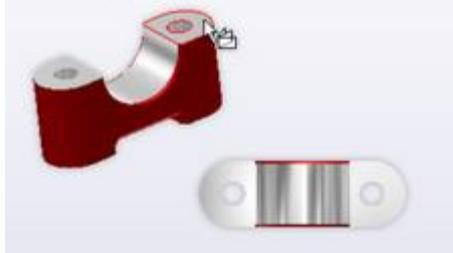
A l'aide du curseur en croix, vous pouvez définir une partie d'une pièce, d'un ensemble, d'une présentation ou d'un dessin qui doit s'adapter à la taille de la fenêtre graphique.



Afficher la face (PG.PREC)

Permet de positionner une face plane sélectionnée de manière parallèle à l'écran et une arête sélectionnée de manière horizontale à l'écran, et de centrer la sélection.

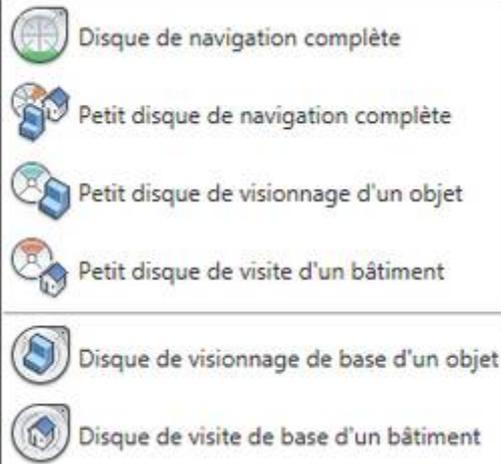
Si les objets sélectionnés sont des objets d'esquisse, le plan d'esquisse est positionné parallèlement à l'écran.



1.1.3. Menu NAVIGUER (Suite)



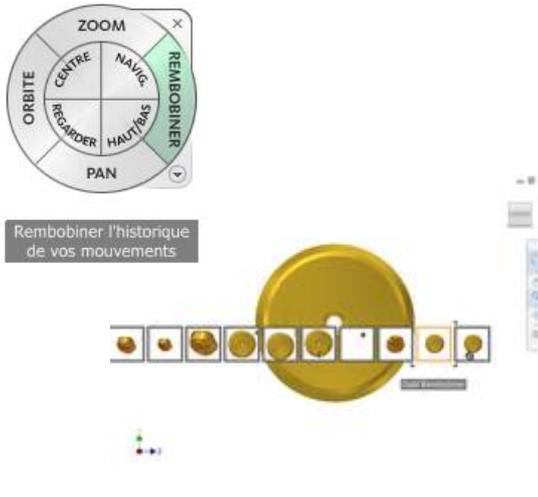
Disque de navigation
complète



Disque de navigation complète

Permet d'accéder aux disques de navigation généraux et spécialisés. Le disque est optimisé pour les utilisateurs de 3D expérimentés.

La sélection d'un outil n'est pas équivalente à la sélection d'une commande standard. Cliquez sur un disque de navigation et faites-le glisser pour utiliser l'outil de navigation souhaité. Relâchez le bouton de la souris pour revenir au disque de navigation et utiliser un autre outil de navigation.



Disque de navigation complète

Permet d'accéder aux disques de navigation généraux et spécialisés. Le disque est optimisé pour les utilisateurs de 3D expérimentés.

La sélection d'un outil n'est pas équivalente à la sélection d'une commande standard. Cliquez sur un disque de navigation et faites-le glisser pour utiliser l'outil de navigation souhaité. Relâchez le bouton de la souris pour revenir au disque de navigation et utiliser un autre outil de navigation.



ViewCube

Indique l'orientation de visualisation en cours. Faites glisser l'outil ViewCube ou cliquez dessus pour faire pivoter la scène.

Cliquez sur l'outil ViewCube pour faire pivoter la scène et remplir la fenêtre avec l'intégralité du modèle ou un objet sélectionné dans la vue. Le bouton de début situé à proximité de l'outil ViewCube fait pivoter le modèle afin de l'afficher dans une vue de trois-quarts ou une vue définie par l'utilisateur tout en ajustant la vue. Définissez la vue de début du modèle à l'aide du menu de l'outil ViewCube.



Barre de Navigation qui reprend les commandes du menu NAVIGUER et du disque de navigation