

Modeleur 3D

1° INTRODUCTION

Le développement rapide des applications industrielles de l'informatique modifie les approche dans la construction mécanique.

2° PRÉREQUIS (DIAPO 2)¹

Pour faire du **DAO**, il n'est pas nécessaires d'avoir des connaissances approfondies en informatique. Cependant il faut maîtriser certaines bases concernant :

- La connaissance de l'environnement (ex : , **MSDOS** , **WINDOWS**)
- La connaissance du matériel sur lequel on travaille

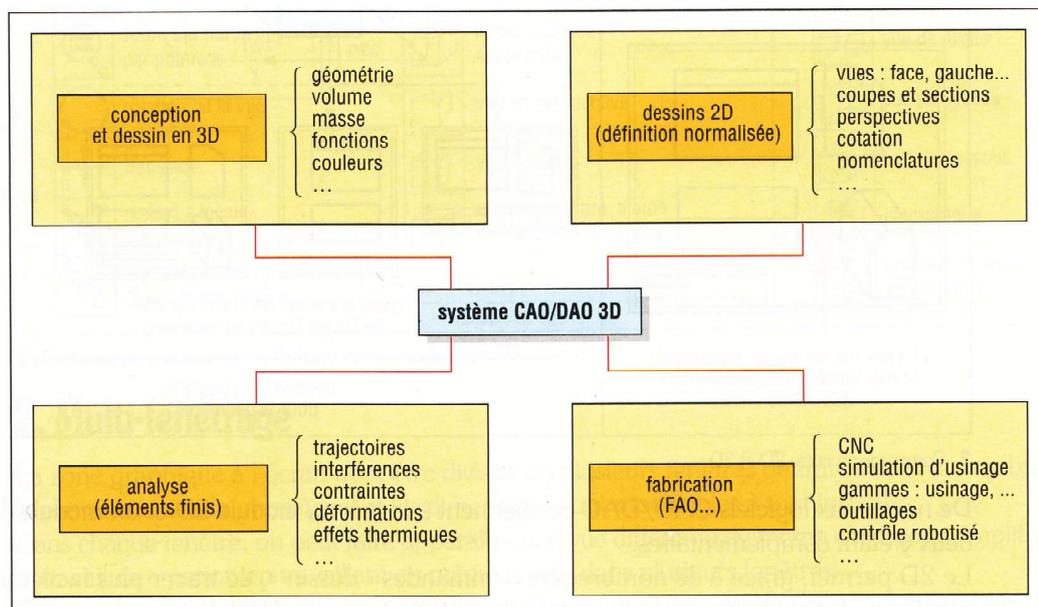
3° DAO

3.1. Inconvénients

- * Industriellement, l'introduction du **DAO-CAO** représente pour une entreprise un investissement pouvant retarder les gains économiques.
- * Le **DAO** est un moyen très puissant d'expression et de communication qui est donné au constructeur, mais qui manque de convivialité.

3.2. Avantages

- * Gain de temps par rapport aux moyens traditionnels.
- * Précision du dessin quasi absolue (micron).
- * Grandes facilités pour effectuer les mises à jour et les modifications.
- * Concervation illimitée de la qualité du document et stockage peu encombrants.
- * Passage de l'état inerte du dessin à l'état dynamique du dessin informatisé par l'utilisation d'éléments paramétrés.



1. Principales applications de la CAO/DAO -3D.

4° CONDITIONS RÉFÉRENTIELLES.³

4.1. Prérequis

- Principes fondamentaux de la représentation de l'espace
- Techniques de représentation : (vue géométrales, intersections, perspectives, croquis à mains levée)
- Volumes élémentaires, déplacement de volumes, opération, booléennes.⁴

⁴Powerpoint Volume élémentaire et forme usinée