Réalisation d'une souris en CAO

INVENTOR





1° Réalisation d'un carter de souris en CAO

INVENTOR



Le contexte: cette pièce est le carter inférieur d'un souris optique





Voici la pièce à réaliser, utilisez cette fenêtre pour la manipuler



Réaliser le contour suivant, prendre bien garde aux contraintes!!!



Ajuster le contour pour obtenir ceci



Obtenez un premier volume par extrusion



Utilisez la commande congé afin d'arrondir les angles...



Créez une nouvelle esquisse ici...



Dont voici le premier contour non ajusté, la cote de 46 est une référence par rapport au volume précédent...







Utiliser l'outil scission afin d'enlever une partie du volume précédent



On obtient le volume suivant:



Réaliser une esquisse sur la face plane inférieure comme ceci et extruder en cavité



On obtient ceci, effectuer une symétrie de fonction afin d'obtenir l'image de droite





Réaliser les congés

Réaliser le congés suivants : 20 mm sur les arêtes vives et 3 mm sur la face inférieure.



Utiliser la fonction « coque »

Utiliser la fonction « coque » afin de donner une épaisseur de 0.8 mm à cette pièce en plastique injecté (la face à enlever est celle qui apparaît en bleu ici.



Ajouter les colonnes de fixations du circuit imprimé

Ajouter les colonnes de fixations du circuit imprimé (accrocher les cercles sur les points apparaissant lors de la création de la nouvelle esquisse, trouver les dimensions sur le dessin de définition ou la pièce fournie en début de TP, n'oubliez pas de placer un congé de raccordement de 0.5 entre ces colonnes et la face de départ...).





2° En procédant de la même manière réalisez le corps sans les boutons de cette sourie.

a) Réalisez le modèle 3D
b) Réalisez une projection
^{3d} /5
^{2d}
^{Vue} /2
^{Cote} /3

Le contexte: cette pièce est le corps inférieur d'un souris optique





3° Réalisation d'une souris en CAO

INVENTOR



3°Réalisiation de l'assemblage de ces deux pièces,

a) Réalisez le modèle 3D assemblé de ces deux pièces et des éléments de fixation assemblage /1 nécessaires.
Fixation /2
b) Réalisez une projection orthogonale de cette souris avec repères et nomenclature.

vue /1 Repères /2 nomenclature /2