



TP INITIATION A INVENTOR

Type de plan, Visualisation, Manipulation, Affichage, Percage



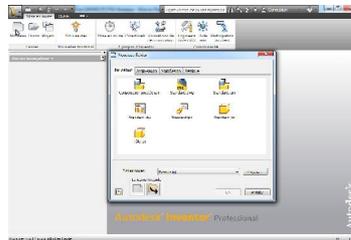
1° INTRODUCTION :

INVENTOR est un logiciel de **C.A.O** (Conception Assisté par Ordinateur) qui permet de concevoir directement en 3 dimensions une pièce à l'aide de volumes.

2° LANCEMENT

a) Allumez votre PC, puis double cliquez sur l'icône  ou recherchez dans le menu programme: **Autodesk** puis **Autodesk Inventor** et enfin **Autodesk Inventor Professionnel**

Apparaîtra le menu de départ d'**INVENTOR** avec l'architecture de ces fichiers.



3° ARCHITECTURE DES FICHIERS INVENTOR :

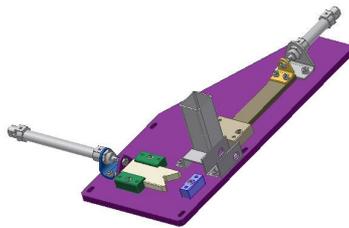
Quatre familles de fichiers peuvent être créées à l'aide de **INVENTOR** :

1) Pièces



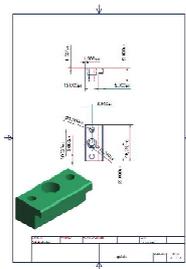
Type de fichier : **IPT**
Exemple : *guide119.ipt*

2) Assemblages



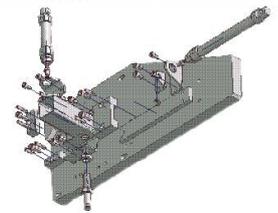
Type de fichier : **IAM**
Exemple : *serrage.iam*

3) Mises en Plan



Type de fichier : **IDW**
Exemple : *guide.idw*

4) Eclaté



Type de fichier : **IPN**
Exemple : *serrage.ipn*

4° CHARGEMENT DU MODELE 3D DES PIÈCES

a) Copiez les différents fichiers 3D (ipt) du dossier Cours et TP à mon nom du sous dossier **EC02-TP2-Dessin de définition** dans lequel se situe les fichiers 3D pour votre TP. et TP2, dans votre dossier réponse.

b) Lancer le logiciel **INVENTOR**

c) Sélectionnez dans **INVENTOR** la commande "Ouvrir"



et ouvrez la

première pièce.

5° TRAVAIL À RÉALISER

En vous aidant du logiciel 3D et des commandes décrites sur les Fiches aide Inventor (dans le dossier aide du dossier TP) l'objectif est de :

5.1. Réalisez une mise en page , fichier dessin idw, permettant d'obtenir une projection orthogonale de ces Pièces.

5.2. En vous aidant des fiches d'aide, réalisez un dessin de définition de ces pièces en autant de vue que nécessaire pour définir entièrement la pièce.

Réalisez si nécessaire des coupes ou autres sections.

5.3. Placez les différents éléments d'habillage du dessin.

5.4. Cotez entièrement vos pièces.

5.5. Sauvegardez ces fichiers dans votre dossier rendu à votre nom, EC02-TP2, en donnant le même nom que les pièces 3D.