

TP INVENTOR

TPCP2I E01-02

Spline * 🦳 Chanfrein *

Polygone

A Texte *

Ellipse

--- Point

Dessiner

Extrusion, Révolution, Perçage, fonctions d'habillage

Objectifs de la séquence

À partir du dessin d'ensemble et d'un logiciel de dessin, l'élève doit être capable de représenter une solution constructive.

Prérequis nécessaires

Connaître les règles de représentation du dessin technique.

Problème technique posé

L'élève doit être capable, à partir d'un dessin de définition, de repérer et d'identifier les formes géométriques des surfaces d'une pièce.

Évaluation formative

- Rapidité d'exécution.
- Nombre d'interventions du professeur.
- Démarche de conception des autres pièces.

1°MISE ENSITUATION

Vous disposez dans votre dossier travail d'un répertoire avec des fiches et des vidéo d'aide à la réalisation.

- Lancez le logiciel INVENTOR Professionel

Étape 1 : Création d'un nouveau fichier de pièce standart

— Cliquez sur Nouveau

1.1. DOIGT DE PINCE SCHRADER BELLOW

Étape 2 : Réalisation du doigt

2-1: Créationde l'esquisse



Sélectionnez Ligne dans la barre d'outils

Ligne

Cercle *

Rectangle



2-2: Cotationde l'esquisse







- Rentrez la valeur de l'extrusion et le mode d'extrusion. Ici enlèvement de matière.

TP CP2I-EC01-TP02 3





Etape 9: Sauvegarde

Positionnez la pièce dans une position où l'on voit le mieux les différents usinage puis sauvegardez votre travail dans le répertoire et le sous le nom comme défini ci-dessous.

Rendu\thierry JOST\promo....\Votre nom\EC01-TP02\ Doigt.ipt

1.2. Réalisation des autres pièces

Dans votre dossier de travail vous trouverez 3 autres pièces à réaliser.

La méthode de travail vous est laissée libre, mais le temps de la réalisation et le nombre d'étape nécessaire influencera l'évaluation.

Comme précédermment les pièces sont à sauvegarder dans le dossier noté ci dessus en respectant le nom de la pièce.