

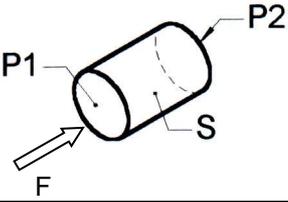
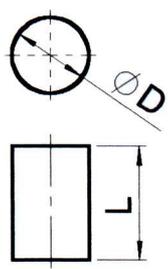
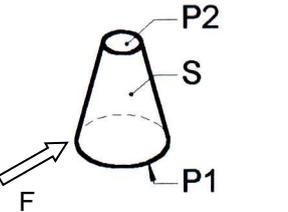
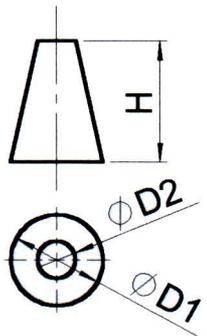
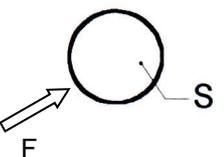
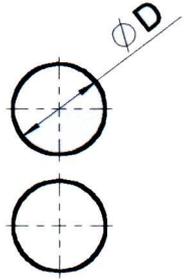
**I. DEFINITIONS :**

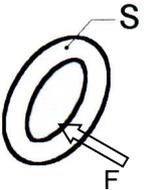
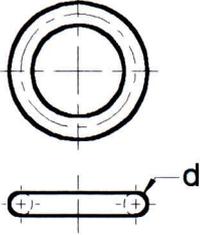
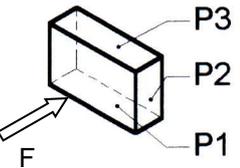
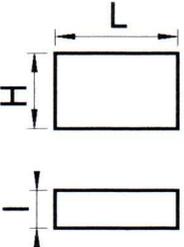
Une pièce mécanique est un solide pouvant être décomposé en surfaces et volumes élémentaires.

Un volume élémentaire est délimité par des surfaces enveloppes (cylindriques, planes, coniques...) qui matérialisent sa frontière extérieure.

**Surface de révolution :** Surface engendrée par la rotation d'une courbe autour d'un axe.

**II. ENTITES GEOMETRIQUES ELEMENTAIRES :**

VOLUME	SURFACES ENVELOPPES	VUES de FACE VUES de DESSUS	PARAMETRES CARACTERISTIQUES
<p><b>CYLINDRE DE REVOLUTION</b></p> 	<p>P1 et P2: Surfaces circulaires planes S : Surface cylindrique de révolution</p>		<p>Diamètre (<math>\emptyset</math>) D Longueur L Volume <math>V = \pi R^2 L</math></p>
<p><b>TRONC DE CONE DE REVOLUTION</b></p> 	<p>P1 et P2: Surfaces circulaires planes S : Surface cônica de révolution</p>		<p>Grand <math>\emptyset</math> D1 Petit <math>\emptyset</math> D2 Hauteur H Volume V <math>V = (\pi/12) H (D1^2 + D1D2 + D2^2)</math> *Rq : Pour un cône de révolution, <math>D2=0</math>. <math>V = (\pi/3) (D1 / 2)^2 H</math></p>
<p><b>SPHERE</b></p> 	<p>S : Surface sphérique</p>		<p>Diamètre D Volume <math>V = (4/3)\pi R^3</math></p>

<p><b>TORE</b></p> 	<p>S : surface torique</p>		<p>Rayon moyen R          Diamètre d          Volume <math>V = (\pi^2 R d^2) / 2</math></p>
<p><b>PARALLELEPIPEDE          RECTANGLE</b></p> 	<p>P1 à P6 : 6 surfaces          planes rectangulaires</p>		<p>l = largeur          H = Hauteur          L = Longueur          Volume <math>V = l L H</math></p>