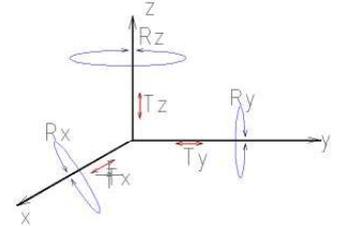
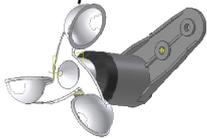
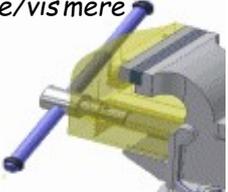




1° MODÉLISATION ET CONTACT

a) Le contact entre 2 pièces est matérialisé soit par des surfaces de contact, des lignes ou des points, dans le tableau ci-dessous déterminez le type de contact puis définissez les degrés de liberté et dessinez le symbole de la liaison obtenue.



Systeme	Type de contact	degrés de liberté	symbole 2D																		
<p>Hélice/corps</p> 		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">R</td> <td colspan="3">T</td> </tr> <tr> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	R			T			x	y	z	x	y	z							
R			T																		
x	y	z	x	y	z																
<p>Roue /vis</p> 		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">R</td> <td colspan="3">T</td> </tr> <tr> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	R			T			x	y	z	x	y	z							
R			T																		
x	y	z	x	y	z																
<p>axe/ Pignon</p> 		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">R</td> <td colspan="3">T</td> </tr> <tr> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	R			T			x	y	z	x	y	z							
R			T																		
x	y	z	x	y	z																
<p>Pédale/repose pied</p> 		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">R</td> <td colspan="3">T</td> </tr> <tr> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	R			T			x	y	z	x	y	z							
R			T																		
x	y	z	x	y	z																
<p>poignée/vis mère</p> 		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">R</td> <td colspan="3">T</td> </tr> <tr> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> <td>x</td><td>y</td><td>z</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	R			T			x	y	z	x	y	z							
R			T																		
x	y	z	x	y	z																

/2,5

/3

/2,5