

## APPRECIATION SPACIALE

# Perspective Cavalière

### 1° MISE EN SITUATION.

Les différentes phases d'obtention d'un produit nécessitent une coordination entre les concepteurs, les fabricants et le service de montage.

Une pièce occupe un volume dans l'espace à trois dimensions: longueurs, hauteur, profondeur. Les supports d'information n'en possèdent que deux (hauteur, longueur). Il y a donc plusieurs solutions pour passer de l'un à l'autre au niveau de la représentation. La projection orthogonale est la plus courantes dans le monde industriel.



## 2° ANALYSE GRAPHIQUE

### 2.1. Morphologie du bras articulé gauche.

En vous aidant de la pièce réelle, coloriez les différents volumes élémentaires (parallélépipède, cylindre, sphère cône, ...) qui compose le bras articulé sur le dessin en perspective de la feuille A3.(Reportez les mêmes couleurs sur les dessins du tableau cidessous).

| Nom du volume de<br>base    | Dessin à main levée du<br>volume | D im ensions du volum e<br>(L:Longueur,<br>H:Hauteur, e:Epaisseur) |
|-----------------------------|----------------------------------|--|
| Paralle le pipède rectangle |                                  | e = 50 $H = 22,5$ $L = 379,2 = 360 + (38,4/2)$                     |
|                             |                                  |  |
|                             |                                  |  |
|                             |                                  |  |

### 2.2. Perspective cavalière

a) Sur le document réponse 1/2, réalisez la perspective cavalière à l'échelle 1: 1 du bras articulé gauche.

La vue de face de votre perspective correspondra à la vue où l'on voit la section rectangulaire vide.

C1-03MàL TD 1